

Soal-soal Persiapan Ulangan Blok Kelas X
Materi: Perangkat lunak Flash 8
Dibuat oleh: siswa kelas X-6
SMA Kolese De Britto Yogyakarta
http://istiyanto.com
Menu Soal TIK (Pdf File)
Email: sebelasseptember@yahoo.com

PILIHAN GANDA

1. Subselection tool digunakan untuk....
- Mengubah bentuk melalui titik-titik pada pinggiran objek.
 - Mengubah warna objek.
 - Mengubah jenis frame pada sebuah layer.
 - Mengubah warna stage.
 - Membuka properties pada sebuah objek.

Jawaban: a

2. Shortcut Ctrl+B merupakan shortcut yang kita gunakan untuk....
- Melakukan perintah paste pada objek yang telah dikopi.
 - Melakukan konversi objek.
 - Mengubah warna stage.
 - Mengubah bentuk objek.
 - Membuat tulisan (text tool)

Jawaban: b

3. Salah satu software keluaran Macromedia (sekarang telah diakuisisi Adobe) yang digunakan untuk mengedit gambar berupa vektor adalah....
- Acrobat.
 - Dreamweaver.
 - Photoshop.
 - Freehand.
 - 3dsMax.

Jawaban: d

ESSAY

4. Sebutkan 3 software yang merupakan software untuk mengedit gambar berformat bitmap!

Jawaban:

- Adobe Photoshop.
- ACD Foto Canvas.
- Corel Photo-Paint, dsb.

5. Sebutkan fungsi dari masing-masing shortcut di bawah ini!

- Y
- B
- S
- K
- I

Jawaban:

- Pencil tool.
- Brush tool.
- Ink bottle tool.
- Paint bucket tool.
- Eyedropper tool.

- 1.) Shortcut yang digunakan untuk command Paste in Place adalah:

- F6
- F9
- F5
- Enter
- Ctrl + Shift + V

Jawaban: e

- 2.) Free Transform tool digunakan untuk :

- Memasukkan Text
- Membuat obyek berbentuk persegi
- Mengubah bentuk obyek
- Memberi warna
- Membuat Garis

Jawaban: c

- 3.) Kita dapat memasukkan sebuah gambar ke dalam stage dengan menggunakan perintah:

- File → Import → Import to library
- File → Import → Ctrl + R
- File → Import → Import Video
- File → Import → Ctrl + Shift + O

Essai:

- 1.) Sebutkan perbedaan antara Gambar bertipe Bitmap dengan Vektor !

Vektor:

- Terdiri dari garis dan kurva
- Jika di Zoom tidak pecah

Bitmap:

- Terdiri dari titik/ruster/pixel
- Jika di zoom gambar akan pecah

- 2.) Jelaskan cara membuat animasi motion tween!

- Buat obyek di frame 1 layer 1
- Seleksi obyek dan kemudian tekan F8 → Movie Clip
- F6 di frame yang dikehendaki (misal frame 30)
- Pada frame tersebut (frame 30), Pindahkan obyek ke tempat lain
- Kembali ke frame 1 layer 1 dan pilih Motion Tween

Soal !

1. Tombol Shortcut key ctrl+shift+V digunakan untuk.....

- a. Test Movie
- b. Break a part
- c. Paste
- d. Paste in place
- e. Cut

Jawaban : d

2. Sebuah gambar yang tersusun dari titik-titik warna dan raster(pixel) di sebut.....

- a. Vektor
- b. Vector
- c. Bitmap
- d. Bitvektor
- e. Jpg

Jawaban : c

3. Objek(teks atau gambar) yang bergerak disebut.....

- a. Animasi
- b. Guide
- c. Shape
- d. Flash
- e. Macromedia

(Jawaban : a)

4. Sebutkan 3 macam animasi dalam flash 1

Jawab:

1. Motion tween (gerak)
2. Motion shape (bentuk)
3. Motion path/guide(gerak)

5. Sebutkan dan berilah contoh 3 macam aplikasi desktop publishing !

Jawab :

1. Aplikasi pengolah foto/pixel
Contoh : Adobe photoshop
2. Aplikasi pengolah vector
Contoh :corel draw
3. Aplikasi Tata letak
Contoh : Corel Ventura

1. Shortcut Ctrl+Shift+V digunakan untuk...

- a. insert key frame
- b. convert to symbol
- c. break apart
- d. paste in place
- e. paste

jawaban : d

2. Membuat animasi berubah bentuk menggunakan...

- a. motion tween
- b. motion path
- c. motion guide
- d. motion shape
- e. motion graphic

jawaban : d

3. Shortcut F8 digunakan untuk...

- a. play
- b. insert frame
- c. insert key frame
- d. convert to symbol
- e. paste

jawaban : d

4. Sebutkan 3 motion yang terdapat di macromedia flash!

1. motion tween
2. motion shape
3. motion guide

5. Jelaskan apa itu animasi!
Animasi adalah objek (teks atau gambar) yang bergerak.

Pilihan ganda :

1. Tombol F6 adalah tombol untuk
 - a. insert keyframe
 - b. insert frame
 - c. create motion tween
 - d. insert layer
 - e. text tool

Jawaban a

2. Option untuk menampilkan text pada macromedia flash adalah

- a. pencil tool
- b. eraser tool
- c. line tool
- d. brush tool
- e. text tool

Jawaban e

3. Sebuah gambar yang tersusun oleh garis dan grafik adalah

- a. bitmap
- b. vector
- c. jpg
- d. layer
- e. corel draw

Jawaban b

Essay :

1. Buatlah menggunakan macromedia flash runtutan membuat motion shape

- buatlah objek lingkaran di frame 1
- insert keyframe di frame 777
- objek dipindahkan dari titik A ketitik B
- di frame 777 objek dihapus diganti dengan tulisan "LINGKARAN"
- break apart
- klik frame pada layer lalu pilih create motion tween

2. Buatlah menggunakan macromedia flash runtutan membuat motion tween

- buatlah objek di frame 1
- F8 (convert to symbol) => movieclip
- Insert keyframe di frame 7777777
- Di frame 7777777 pindahkan objek dari titik A ke titik B
- Lalu klik layer klik motion tween

A. Pilihan Ganda

1. Hotkey untuk convert to symbol adalah...
 - a. Ctrl + C
 - b. F9
 - c. Ctrl + k
 - d. F8
 - e. Ctrl + J

Jawaban: d. F8

2. Untuk menggerakkan objek sesuai jalur yang diinginkan dengan menggunakan suatu garis yang memandu menggunakan...
 - a. motion guide
 - b. motion shape
 - c. break apart
 - d. motion tween
 - e. guiding object

Jawaban: a. motion guide

3. Untuk memberi warna pada garis tepi menggunakan...
 - a. hand tool
 - b. eyedropper tool
 - c. stroke color
 - d. fill color
 - e. paint bucket tool

Jawaban: c. stroke color

B. Uraian

1. Sebutkan langkah-langkah mengontrol movie clip 2 buah objek berbentuk bola yang dari atas bergerak turun, kemudian kembali ke asal, kemudian turun, kembali ke asal, dan seterusnya!

Jawaban:

1. Buat 3 buah layer: background, bola dan tombol
2. Klik layer background, Insert Frame (F5) pada frame 40 atau klik kanan frame 40 kemudian Insert Frame (F5).
3. Klik kembali frame 1 layer background dan buat garis lurus mendatar pada stage. Ubah menjadi Graphic dan beri nama garis pada Name.
4. Klik layer bola frame 1 dan buat bola dengan Oval Tool dan letakkan di bawah garis. Ubah bola menjadi Movie Clip dan beri nama bola pada Name.
5. Buat animasi Motion Tween dari frame 1 sampai frame 20 untuk bola bergerak turun dan dari frame 20 sampai dengan frame 40 untuk bola bergerak naik.
6. Klik layer tombol frame 1 dan ambil tombol dari Windows _ Common Libraries _ Buttons. Drag ke stage untuk rounded green play dan rounded green stop dari folder playback rounded.
7. Gunakan Free Transform Tool untuk mengubah ukuran tombol.
8. Insert Frame (F5) pada layer tombol frame 40, sehingga kedua tombol dapat ditampilkan sampai pada akhir animasi.

9. Klik kanan tombol play, pilih Actions (F9) dan tambahkan script sebagai berikut:

10. Anda dapat mengetikkan secara langsung atau menggunakan menu pilihan yang sudah ada

11. Klik kanan tombol stop, pilih Actions (F9) dan tambahkan script sebagai berikut:

12. Lakukan test movie (Ctrl+Enter) untuk melihat hasilnya.

2. Sebutkan langkah-langkah membuat objek balapan mobil di sebuah lintasan balap! (terdiri atas 2 buah mobil)!

Jawaban:

1. Buat 2 buah layer, layer mobil dan layer lintasan.
2. Pada layer lintasan, buat lintasan mobil. Insert frame pada frame yang diinginkan.
3. Pada layer mobil, buat objek mobil menggunakan rectangle tool dan convert object to symbol (F8), pilih Movie Clip.
4. Klik kanan pada layer 1, pilih Add Motion Guide .
5. Buat jalur bebas menggunakan Pencil Tool di layer guide.
6. Gunakan Selection Tool, klik frame 30, dan insert keyframe di layer guide.
7. Pilih kembali layer mobil, frame 1, pindahkan objek ke pangkal jalur, posisikan objek dengan tepat, sehingga terlihat lingkaran kecil di tengah-tengah objek persegi.
8. Klik frame 30 pada layer mobil, lalu Insert Keyframe.
9. Pindahkan objek dari pangkal ke ujung sesuai jalur yang dibuat.
10. Klik kembali frame 1 pada layer mobil kemudian pilih Tween Motion.
11. Tekan Enter untuk Play animasi yang baru saja Anda buat.

1.Short cut Ctrl+B sama dengan

- A. Insert keyframe
- B. Play
- C. Break Apart
- D. Paste
- E. Cut

Jawaban C

2. Membuat animasi bentuk mengubah menjadi teks menggunakan animasi . . .

- A. Motion Tween
- B. Motion Shape
- C. Motion Guide
- D. Motion Path
- E. Corel

Jawaban B

3. Short cut F8 sama dengan . . .

- A. Insert keyframe
- B. Copy
- C. Break apart
- D. Convert to Symbol
- E. Play

Jawaban D

4. Sebutkan 3 jenis motion di animasi!
Motion tween, motion shape, dan motion guide

5. Jelaskan cara menggunakan animasi motion tween!

- Buat obyek di frame
- F8 lalu pilih movie clip
- Insert keyframe di frame 20
- Pindahkan obyek
- Klik frame 1 lalu create motion tween

Soal-soal Macromedia Flash

1. Apakah guna dari shortcut key ctrl+ shift + v?
- Undo
 - Copy
 - Paste in place
 - Insert keyframe
 - Breakapart

Jawaban : C

2. Untuk melakukan breakapart di lakukan.....
- Ctrl B (2x)
 - Ctrl Z (2x)
 - Enter
 - F6
 - Ctrl C

Jawaban: A

3. Kegunaan dari motion tween adalah.....
- Mengatur gerak
 - Mengatur bentuk
 - Mengatur jalur
 - Mengatur tulisan
 - Mengatur background

Jawaban: A

ESSAY

1. Buatlah langkah-langkah untuk membuat motion tween!

Jawab: a. Buat objek di frame
b. F8 (convert to symbol) ,
Movie clip
c. Insert key frame(F6) di
frame 20
d. Pindahkan objek
tween e. Klik frame 1, Create motion
f. Ctrl + enter

2. Buatlah langkah-langkah untuk membuat motion shape!

Jawab: a. Buat objek di frame
b. Insert keyframe di frame 20
c. Objek di pindahkan
d. Objek di hapus

diinginkan
e. Buat teks sesuai yang
f. Break a part (ctrl+B 2x)
g. Klik frame 1 , Create motion
tween shape.

Pembuat soal :

A. Pilihan Ganda

1. Fungsi dari shortcut keys Ctrl + A ialah.....
- undo
 - copy
 - paste
 - select all
 - test movie

Jawaban : D

2. Susunan gambar pada aplikasi berbasis vector berupa.....

- garis dan kurva
- kotak-kotak
- bulat-bulat
- titik/raster/pixel
- kubus

Jawaban : A

3. Berikut ini penggunaan Corel Draw ialah.....

- edit foto
- perbesar file
- membuat animasi
- membuat tata letak layout
- menghapus / uninstall file

Jawaban : D

B. Essai

1. Buatlah langkah-langkah membuat objek lingkaran bergerak dari titik A ke titik B !

Jawab : Langkah-langkahnya ialah :

- Pada frame 1 layer 1, buatlah objek lingkaran menggunakan oval tool
- Select objek tersebut, lalu klik F8 untuk convert symbol → Movie clip
- Klik frame 20 lalu insert keyframe (F6)
- Pindahkan objek tadi di frame 1 (titik A) ke frame 20 (titik B)
- Klik frame 1 lalu klik kanan mouse → pilih create motion tween
- Tekan ctrl + enter untuk test movie. Nah, anda sudah berhasil menjalankan motion tween.

2. Buatlah langkah-langkah membuat objek kotak bergerak berubah menjadi tulisan KOTAK dari titik A ke titik B !

Jawab : Langkah-langkahnya ialah :

- Pada frame 1 layer 1, buatlah objek kotak menggunakan rectangle tool
- Klik frame 20 kemudian tekan F6 (insert keyframe)
- Pindahkan objek tersebut pada frame 20
- Lalu hapuskan objek tadi dengan delete
- Buatlah teks “ KOTAK “
- Lalu klik ctrl + B 2 kali (break a part)
- Klik frame 1, lalu pilih shape pada properties di bawah stage
- Tekan ctrl + enter untuk test movie. Nah, anda sudah berhasil menjalankan motion shape.

Pilihan Ganda

1. Shortcut key untuk test movie adalah...
- Ctrl + Z

- b. Ctrl + J
- c. F8
- d. F9
- e. Ctrl + Enter

Jawab : e. Ctrl + Enter

2. Tombol Ctrl + B berfungsi untuk...
- a. Break Apart
 - b. Convert to symbol
 - c. Insert Keyframe
 - d. Undo
 - e. Redo

Jawab : a. Break apart

3. Untuk memperbesar atau mengecilkan tampilan layar, dapat digunakan...
- a. Subselection tool
 - b. Hand tool
 - c. Brush tool
 - d. Zoom tool
 - e. Fill color

Jawab : d. Zoom tool

Essai

1. Sebutkan langkah-langkah untuk membuat Motion Tween!

Jawab :

1. Buat objek di frame
2. Convert to symbol , pilih movie Clip
3. Insert keyframe di frame yang ditentukan
4. Pindahkan objek
5. Klik frame 1, create motion tween

2. Sebutkan langkah-langkah membuat motion Shape!

Jawab :

1. buat objek.
2. Insert keyframe di frame yang ditentukan
3. Pindahkan objek
4. Hapus objek
5. Buat objek dengan bentuk lain.
6. Klik frame 1, create motion shape

Valent x6 31

Tombol untuk membuka panel action adalah

- a. F8 b.F9 c.F7 d.F6

Tombol untuk membuka panel search and replace adalah

- a. F1 b.F2 c.F3 d.F4

Tombol untuk menambah layer adalah tombol

- a.  b.  c.  d. 

jawaban dicetak tebal

Sebutkan 2 program yang dapat digunakan untuk mengedit foto!

- Adobe Photoshop
- Corel Photopaint

Sebutkan 5 contoh bentuk yang dapat dibentuk dari rectangle tool dan polygonal tool!

- kotak
- persegi panjang
- segi 5 beraturan
- bintang
- segi 6 beraturan

Soal-soal TIK :

1. Apa fungsi dari Text Tool yang berada di Toolbox ?

- a. Membuat objek elips atau lingkaran
- b. Menggambar objek secara bebas
- c. Membuat garis
- d. Membuat teks (kata atau kalimat)
- e. Memberi warna pada objek secara

bebas

2. Apa nama dari motion yang dapat mengubah bentuk bangun datar ataupun mengubah menjadi teks ?

- a. Motion Tween
- b. Motion Shape
- c. Motion Path
- d. Motion Clip
- e. Motion Guide

3. Shortcut apa yang ditekan jika ingin menampilkan menu action ?

- a. F7
- b. F8
- c. F9
- d. F10
- e. F11

Essay :

1. Apa yang kita lakukan untuk membuka panel Buttons ?

+ Yaitu dengan membuka toolbar Windows lalu Common Libraries dan pilih Buttons, setelah itu pilih tombol yang kita inginkan

2. Sebutkan langkah-langkah membuat Motion Tween !

- + 1. Buat objek pada frame
2. Insert keyframe di frame 20
3. Pindahkan objek ke kanan
4. Lalu hapus objek
5. Buat teks di tempat menghapus

objek

6. Lalu Klik teks 2x (Ctrl+B 2x) untuk Break Apart

7. Kembali ke frame 1 lalu Create Motion Shape

1) tombol shortcut untuk paste in place adalah...

- a) ctrl + shift + v
- b) ctrl + v
- c) ctrl + z
- d) ctrl + c

Jawaban : A

- 2) objek (teks atau gambar) yang bergerak merupakan pengertian dari....

- a) motion shape
- b) animasi
- c) video
- d) film

jawaban : B

- 3) program yang digunakan untuk membuat animasi adalah.....

- a) corel draw
- b) photoshop
- c) page maker
- d) macromedia flash

jawaban : D

- 4) sebutkan aplikasi-aplikasi desktop publishing...

- Pixel
- Vector
- Tata letak
-

- 5) apa perbedaan aplikasi berbasis bitmap dan vector...

bitmap

- terdiri dari titik-titik / raster / pixel
- jika diperbesar pecah
- format file PS : psd

vector

- terdiri dari garis dan kurva
- jika diperbesar tidak pecah
- format file CD ; cdr

PILIHAN GANDA

1. Tiga bentuk animasi yang terdapat pada Macromedia Flash adalah.....

- a. Motion Tween, Motion Circle, Motion Shape
- b. Motion Guide, Motion Shape, Motion Tween
- c. Motion Shape, Motion Tween, Motion Resist
- d. Motion Guide, Motion Hulk, Motion Path
- e. Motion Vektor, Motion Cut, Motion Flash

(Jawabannya adalah B)

2. Fungsi dari tombol F8 adalah.....

- a. Paste in Place
- b. Insert Keyframe
- c. Undo
- d. Convert to Symbol
- e. Test Movie

(Jawabannya adalah D)

3. Yang dimaksud animasi adalah.....

- a. Objek (teks atau gambar) yang bergerak
- b. Objek yang dapat menghilang dan muncul kembali
- c. Gambar kartun

d. Objek lucu

e. Gambar dan teks yang dapat menampilkan kelucuan

(Jawabannya adalah A)

ESSAY

1. Sebutkan 3 macam Desktop Publishing beserta software-softwarenya !

2. Jelaskan fungsi dari tool box berikut :

- a. Pencil Tool
- b. Fill Color
- c. Subselection Tool
- d. Free Transform Tool
- e. Rectangle Tool

Jawaban :

1. a) Pixel/Bitmap :

- Adobe Photoshop
- Photo Print

b) Vektor :

- Corel draw
- Macromedia flash
- Free hand

c) Tata Letak/layout :

- Page Maker

2. Fungsi dari beberapa tool box yang terdapat pada menu di Macromedia Flash berikut adalah :

Pencil Tool: Untuk menggambar objek secara bebas

Fill color : Untuk memberi warna pada objek

Subselection Tool : Untuk mengubah objek dengan edit points

Free Transform: Untuk memutar atau mengubah bentuk objek sesuai keinginan

Rectangle Tool: Untuk membuat objek berbetuk sgi empat atau segi banyak

SOAL-SOAL TIK

A. pilihan ganda

1. shortcut key untuk menuliskan script atau bahasa pemrograman flash (action script) adalah

- a. F9
- b. F4
- c. F7
- d. F3
- e. A

(jawab: a. F9)

2. untuk membuat animasi berupa sebuah obyek yang bergerak mengikuti sebuah jalur sebaiknya menggunakan

- a. animasi dasar motion tween
 - b. animasi motion shape
 - c. animasi motion path
 - d. animasi bergerak
 - e. animasi jalur
- (jawab: c. animasi motion path)

3. kegunaan dari free transform tools adalah
- memilih dan memindahkan objek
 - mengubah atau memutar bentuk objek sesuai keinginan
 - mengubah warna gradasi
 - membuat garis
 - membuat teks dalam stage
- (jawab: b. mengubah atau memutar bentuk obyek sesuai keinginan)

B. ESSAY

1. Apa yang dimaksud dengan stage pada macromedia flash!

Jawab: stage disebut juga layer atau panggung. Stage digunakan untuk memainkan objek-objek yang akan diberi animasi. Dalam stage kita dapat membuat gambar, teks, memberi warna dan lain-lain.

2. buatlah animasi menggunakan animasi dasar motion tween!

Jawab: buat obyek lingkaran menggunakan oval tool. seleksi obyek (Ctrl+A), klik kanan lalu convert to symbol, pilih movie clip. Pilih frame 20 pada layer 1 di timeline, klik kanan insert key frame geser obyek, lalu kembalikan obyek ke frame 1. pada properties pilih tween motion. Jalankan animasinya (Ctrl+Enter).

PILIHAN GANDA

1. Tools yang dapat kita gunakan untuk membuat suatu objek lingkaran adalah...
- Rectangle Tool
 - Pencil Tool
 - Brush Tool
 - Oval Tool
 - Eyedropper Tool
- Jawaban : D
2. Apa shortcut yang digunakan untuk perintah convert to symbol?
- F8
 - Ctrl + Enter
 - Alt + F4
 - Ctrl + J
 - F6

Jawaban : A

3. Shortcut yang digunakan untuk menampilkan hasil animasi pada jendela baru...
- V
 - Ctrl + B
 - Alt + X
 - B
 - Ctrl + Enter

Jawaban : E

ESSAY

4. Apa yang dimaksud dengan stage pada macromedia flash, dan apa kegunaannya?

Jawaban : Stage disebut juga dengan layar atau panggung, stage digunakan untuk memainkan objek-objek yang akan diberi animasi.

5. Apa kegunaan dari panel Align & Info & Transform?

Jawaban : Panel ini digunakan untuk mengatur posisi objek, ingin diletakkan pada tengah stage, sebelah kiri atau kanan dan lain-lain.

Dengan panel ini Anda juga dapat memutar objek dengan Transform.

Pilihan ganda:

1. dari pilihan dibawah ini mana yang merupakan pembeda yang benar antara desktop publishing pixel dan vector!

- vector terdiri dari garis, bitmap berformat Cdr
- vector berformat Cdr, bitmap tidak pecah saat diperbesar
- vector terdiri dari garis, bitmap pecah saat diperbesar
- vector pecah saat diperbesar, bitmap berformat Cdr
- vector berformat Psd, bitmap terdiri dari garis

jawabanya C

2. Shorcut keys apa yang di gunakan untuk melakukan test movie setelah kita selesai membuat animasi.

- enter
- ctrl + b
- ctrl + v
- f8
- ctrl + enter

jawaban E

3. apa yang kita lakukan setelah membuat teks saat membuat animasi motion shape!

- break apart (ctrl + b)
- convert to symbol
- create motion shape
- hapus objek
- pindahkan objek

jawaban A
esai

1. jelaskan cara membuat animasi suatu mobil pengantar pizza yang berjalan melalui jalan yang di tentukan menuju rumah pemesan dengan menggunakan motion guide!

Jawaban : - buat objek berupa gambar mobil pizza lalu convert to symbol dan pilih movie clip
- klik kanan di layer 1 pilih add motion

guide

- buat jalur di layer guide
- f6 pada layer 20
- klik frame, layer 1 dan pindahkan

objek ke pangkal jalur

- f6 di layer 1
- pindahkan objek dari pangkal ke

ujung

- klik frame, layer 1 lalu create

motion tween.

2. Tuliskan shortcut keys dari perintah-perintah berikut ini!

- a. undo
- b. copy
- c. select all
- d. break apart
- e. paste in place
- f. convert to symbol
- g. play
- h. paste

- jawaban
- a. ctrl + z
 - b. ctrl + c
 - c. ctrl + a
 - d. ctrl + b
 - e. ctrl + shift v
 - f. f8
 - g. enter
 - h. ctrl + v

PILIHAN GANDA

1. Tombol F6 digunakan untuk....
 - a. Undo
 - b. Copy
 - c. Convert to symbol
 - d. Insert keyframe
 - e. Test movie

Jawabannya adalah D

2. Tombol F8 digunakan untuk...
 - a. Convert to symbol
 - b. Play
 - c. Test movie
 - d. Insert keyframe
 - e. Insert frame

Jawabannya adalah A

3. Fungsi dari Oval Tool yaitu untuk....
 - a. Membuat obyek berbentuk kotak
 - b. Memberi warna background
 - c. Menulis teks
 - d. Membuat obyek berbentuk lingkaran
 - e. Memberi warna obyek

Jawabannya adalah D

ESSAY

1. Sebutkan langkah-langkah membuat motion shape !
2. Jelaskan kegunaan dari menu berikut :
 - a. Selection Tool
 - b. Line Tool
 - c. Text Tool
 - d. Subselection Tool
 - e. Pencil Tool

Jawaban :

1.
 - a. Buat obyek kotak di frame 1
 - b. Insert key frame di frame 20
 - c. Obyek dipindahkan
 - d. Obyek dihapus
 - e. Buat teks
 - f. Break apart(Ctrl + B 2x)
 - g. Klik frame 1, motion shape, play
2.
 - a. Memilih dan memindahkan obyek
 - b. Membuat garis
 - c. Membuat teks (kata atau kalimat)
 - d. Mengubah bentuk obyek dengan

edit point

- e. Menggambar obyek dengan

bebas

Pilihan Ganda

1. Shortcut yang digunakan untuk "insert keyframe?"
 - a. ctrl + k
 - b. ctrl + z
 - c. F8
 - d. F6

Jawaban : D

2. Shortcut yang untuk selection tool?
 - a. Q
 - b. B
 - c. V
 - d. S

Jawaban : C

3. Apa nama tempat untuk tempat berkerja pada Macromedia Flash?
 - a. Timeline
 - b. Library
 - c. Stage
 - d. Toolbox

Jawaban : C

Essay

1. Bagaimana cara untuk mengimport gambar ke stage?
Klik File > Import > Import to Stage...
Atau
Ctrl + R
2. Sebutkan 2 tools pada toolbox, dan jelaskan! (di Macromedia Flash)
Pencil tool = untuk membuat garis yang kita inginkan
Selection tool = untuk memilih sebuah obyek beserta outlinenya

Soal TIK

- A. Pilihan Ganda

1. Guna dari timeline yaitu:
 - a. Membuat bentuk kotak
 - b. Membuat garis
 - c. Layar penunjuk pergerakan objek saat pemrograman
 - d. Memberi warna objek
 - e. Mengatur gradasi warna layar

Jawab: C

2. Guna dari action script yaitu:
 - a. Memblok layar
 - b. Membuat warna pada garis objek
 - c. Memberi break apart
 - d. Memberi pemrograman saat presentasi
 - e. Pemindah objek

Jawab: D

3. Guna dari motion tween yaitu:
 - a. Menghapus objek
 - b. Menghapus layer
 - c. Break apart
 - d. Memberi bentuk pemrograman saat presentasi
 - e. Sebagai pengatur pergerakan objek pada tiap frame

Jawab: E

B. Soal Essay

1. Jelaskan fungsi dari:
 - a. toolbox
 - b. ikon circle

Jawab: - Fungsi dari toolbox adalah menampilkan ikon apa saja yang dapat digunakan dalam mengoperasikan Mac. Flash.

- Fungsi ikon circle ialah membuat bentuk berupa lingkaran.

2. Jelaskan cara membuat pergerakan objek dengan motion tween !

Jawab: - Buat 1 objek pada awal pemrograman pada frame Satu
 tetapkan batas pergerakan objek (misal frame 30)
 lalu klik kanan dan pilih insert keyframe pada frame itu

pindahkan objek dari posisi awal
 balik ke frame satu, lalu klik kanan dan pilih motion tween
 klik enter

SOAL ULANGAN BLOCK

Soal Pilihan Ganda:

1. Apakah fungsi tombol rectangle tool?
 - a. Membuat bentuk oval
 - b. Membuat bentuk persegi
 - c. Menghapus icon
 - d. Membuat garis
2. Apakah fungsi dari tombol selection tool?
 - a. Mengubah bentuk objek dengan edit points
 - b. Mengubah atau memutar objek sesuai keinginan
 - c. Memilih dan memindahkan objek
 - d. Membuat garis
3. Apakah fungsi dari tombol eyedropper tool?
 - a. Mengambil contoh warna
 - b. Menggeser stage
 - c. Mengubah bentuk objek dengan edit points
 - d. Menghapus icon

Soal Essay:

1. Tuliskan langkah-langkah membuat presentasi dengan macromedia flash 8!
 Jawab: Langkah 1: Buat layer. Beri warna hitam pada background dan tambahkan teks pada layer teks_1 "Cara Membuat Tempe". Ubah teks menjadi movie clip (F8) agar dapat dikontrol dengan mudah. Insert frame pada frame 2 layer background. Langkah 2: Buat tulisan "next" kemudian ubah menjadi buttons (F8). Contoh posisi teks dan tombol: Langkah 3: Klik kanan frame 1 layer actions atau tekan F9, kemudian tambahkan script stop. Langkah 4: Klik kanan tombol next → Actions (F9), tambahkan script berikut ini: on (release) {gotoAndPlay(2);} Angka 2 menjelaskan frame 2, karena kalau tombol ini di klik, maka akan menuju ke frame 2. Langkah 5: Tambahkan satu layer dengan nama teks_2. Langkah 6: Insert keyframe (F6) pada frame 2 layer teks_2, kemudian tuliskan "Berikut langkah-langkah membuat tempe: dst". Ubah teks menjadi movie clip. Langkah 7: Insert keyframe (F6) pada frame 2 layer next, agar tombol next masuk ke frame 2. kemudian ubah script nya menjadi: on (release) {gotoAndPlay(3);} Angka 3 menjelaskan frame 3, karena kalau tombol ini di klik, maka akan menuju ke frame 3. Langkah 8: Tambahkan layer previous → Insert Keyframe (F6) di frame 2 → buat tulisan previous → Convert to Symbol (F8) → Buttons Langkah 9: Klik kanan tombol previous → Actions (F9), tambahkan script berikut ini: on (release)

{gotoAndPlay(1);}Angka 1 menjelaskan frame 1, karena kalau tombol ini di klik, maka akan menuju ke frame 1. Langkah 10: Insert keyframe (F6) pada frame 2 layer actions, kemudian tambahkan script: stop(); Tekan Ctrl + Enter (Test Movie) atau Enter (Play) Berikut posisi akhir layer:

2. Tuliskan animasi dasar motion tween!
Jawab: Langkah 1:
Buat objek lingkaran menggunakan Oval Tool (C+O)
Langkah 2:
Seleksi objek menggunakan Selection Tool (C+V) atau Ctrl + A, untuk menyeleksi objek lingkaran.
Setelah itu, klik kanan Convert to symbol pilih Movie Clip
Gambar 1. Jendela dialog Convert to Symbol (F8)
Langkah 3:
Pilih frame 20 pada Layer 1 di Timeline, setelah itu klik kanan dan Insert Keyframe. Geser objek ke arah kanan kembalikan objek ke frame 1 Langkah 4:

Pada Properties di bawah stage pilih Tween Motion. Jika langkah benar, maka di bagian layer 1 akan muncul panah dari frame 1 ke frame 20. Untuk menjalankan animasi: Enter atau Ctrl + Enter untuk melakukan Test Movie.
Gambar 3. Jendela Dialog Pemilihan Jenis Animasi
Untuk menghentikan test movie_Ctrl + W
CATATAN:
Animasi berhasil jika dalam layer terdapat tanda panah (→). Jika belum berhasil (garis dalam layer berupa garis putus-putus), ulangi langkah Anda sampai berhasil!
Sebagai latihan dengan jenis motion tween Anda dapat membuat:
Animasi bola pantul
Animasi tersebut berupa bola yang berpantul dari suatu titik ke titik yang lain, misalnya dari titik A ke B, dari B ke C dan seterusnya. Untuk pengembangan Anda juga dapat menambahkan background/gambar latar belakang, caranya dengan menambahkan layer baru yang dilengkapi dengan keyframe sepanjang objek tersebut berjalan.

PILIHAN GANDA

1. Shortcut key Ctrl+Z digunakan untuk ...
 - a. Menghapus benda
 - b. Redo
 - c. Membuat layer baru
 - d. Undo
 - e. Create Motion tween
 Jawaban: D
2. Tombol F9 digunakan untuk ...
 - a. Convert to symbol
 - b. Undo
 - c. Redo
 - d. Insert keyframe

e. Actions
Jawaban: E

3. Fungsi dari Selections Tool adalah ...
 - a. Memilih dan meminifahkan obyek
 - b. Mengubah warna gradasi
 - c. Mengubah bentuk obyek dengan edit point
 - d. Menyeleksi bagian obyek
 - e. Menghapus obyek
 Jawaban: A

ESSAY

1. Sebutkan langkah-langkah membuat Motion Tween!
2. Jelaskan kegunaan dari alat-alat yang berada di Toolbox!
 - a. Free Transform Tool
 - b. Ink Bottle Tool
 - c. Eyedropper Tool
 - d. Stroke Color
 - e. Hand Tool

Jawaban:

1. a. Buat obyek di frame 1
b. F8 → Movie Clip
c. F6 di frame 20
d. Pindahkan obyek.
e. Klik frame 1 → Create Motion Tween
2. a. Free Transform Tool: Mengubah atau memutar bentuk obyek sesuai keinginan.
b. Ink Bottle Tool: Memberi warna garis tepi (Outline).
c. Eyedropper Tool: Mengambil contoh warna.
d. Stroke Color: Memberi warna pada garis tepi.
e. Hand Tool: Menggeser stage.

Soal-soal TIK :

1. Tombol F8 digunakan untuk ...

a. Convert to Symbol	c. Insert frame
e. Stop	
b. Insert key frame	d. Play
2. Untuk menjelaskan suatu objek dari frame satu ke yang lain tanpa harus memberi jalur menggunakan motion...

a. Shape Tween	c.
b. Graphic Guide	e. Movie
	d.
3. Untuk mengontrol movie clip, kita membutuhkan button dan harus memberi suatu perintah untuk menjalankan button itu. Perintah itu disebut...

a. Play Action	c.
b. Stop Action script	e. Play script
	d.

Essay:

4. Bagaimana caranya supaya button dapat menjalankan action, dan sebutkan langkah-langkahnya!

5. Sebutkan minimal 2 action yang dapat dilakukan!

Jawaban :

1. a
2. c
3. d
4. klik kanan button dan pilih Action Script, lalu pilih action dengan memilih dimenu yang terdapat di kotak action.
5. *Action untuk menge-Play
*Action untuk menge-Stop

1. Di bawah ini yang merupakan contoh animasi layout adalah :
 - a) Coral draw
 - b) Adobe pagemaker
 - c) Adobe photo shop
 - d) Photo paint
 - e) Paint

Jawaban : B

2. Ctrl+F8 di dalam shorcut keys berfungsi sebagai :
 - a) Convert to symbol
 - b) Document
 - c) Color mixer
 - d) New symbol
 - e) Frame

Jawaban : D

3. Apakah fungsi dari Eyedroper Tool :
 - a) Memberi warna garis tepi
 - b) Memberi warna pada objek
 - c) Mengubah warna gradasi
 - d) Menyeleksi bagian objek
 - e) Mengambil contoh warna

Jawaban : E

4. Jelaskan dan disertai contoh mengenai animasi!

Jawaban :

Animasi : objek (teks/gambar) yang bergerak

Macam : - motion tween
- motion shape
- motion guide

5. Sebutkan langkah-langkah dalam membuat animasi Motion tween!

Jawaban :

- i. Mebuat objek di frame 1
- ii. F8 => movie clip
- iii. F6 di frame 20
- iv. Pidahkan objek
- v. Klik frame 1 => create motion tween

NAMA : BERNARDUS, K

KELAS : X-6

NO : 10

1. Apa guna tombol F6 ?
 - a. insert keyframe
 - b. insert blank keyframe
 - c. insert frame
 - d. remove frame

jawaban : a

2. Apa shortcut dari export movie?
 - a. Ctrl + alt + shift + a
 - b. Ctrl + alt + shift + s
 - c. Ctrl + alt + shift + d
 - d. Ctrl + alt + shift + f

jawaban : b

3. Jika frame rate 12 fps dan anda menggunakan 108 frame, berapa lamakah animasi anda?
 - a. 1296 detik
 - b. 12 detik
 - c. 108 frame
 - d. 9 detik

jawaban : d

4. Sebutkan 3 macam tool beserta fungsinya!
 - line tool : untuk membuat garis pada stage
 - oval tool : untuk membuat benda-benda oval pada stage
 - text tool : untuk membuat text pada stage

5. Sebutkan macam-macam motion yg sudah dipelajari dan sebutkan ciri-ciri khususnya!
 - motion tween : untuk menggerakkan benda.
 - motion guide : untuk menggerakkan benda sesuai dengan jalur yang telah kita buat.
 - motion shape : untuk mengubah bentuk benda dari bentuk semula menjadi bentuk yang kita mau.

Soal-Soal Macromedia Flash 8

Pilihan Ganda

1. Macromedia Flash 8 merupakan software yang berbasis pada aplikasi
 - a. Foto
 - b. Pixel
 - c. Tata Letak
 - d. Kurva
 - e. Vektor
2. Tool pada Macromedia Flash yang berfungsi untuk memberi warna pada garis tepi obyek (outline) adalah
 - a. Selection tool
 - b. Paint bucket tool
 - c. Eyedroper tool
 - d. Stroke color
 - e. Ink bottle tool

3. Shortcut pada Macromedia Flash 8 yang digunakan untuk menampilkan jendela action adalah
 - a. Ctrl + Enter
 - b. F8
 - c. Ctrl + Alt + Del
 - d. Ctrl + Shift + F12
 - e. F9

Esai

4. Jelaskan langkah-langkah pada Macromedia Flash 8 untuk memindahkan objek dari satu tempat ke tempat lain dengan menggunakan Motion Guide!
5. Bagaimanakah langkah-langkah untuk mengontrol satu movie clip?

Jawaban Soal-Soal Macromedia Flash 8

Pilihan Ganda

1. e. Vektor
2. e. Ink bottle Tool
3. e. F9

Esai

4. a. Buat Obyek → F8 → Movie Clip
 b. Klik kanan di layer 1 → add motion guide
 c. Buat jalur di layer guide
 d. Klik F6 di sembarang frame (misalnya di frame 20) masih di layer guide
 e. Klik frame 1 di layer 1. Obyek dipindahkan ke pangkal jalur
 f. Pilih F6 (insert keyframe) di layer 1
 g. Obyek dipindahkan dari pangkal ke ujung
 h. Klik di frame 1 layer 1 → Create motion tween
 i. Tekan Ctrl + Enter untuk mengetes

5. Mengontrol Satu Movie Clip :
 Untuk mengontrol satu Movie Clip diperlukan 2 (dua) buah tombol, yaitu: tombol play dan tombol stop.
 1. Buat 3 buah layer: background, bola dan tombol dengan susunan seperti berikut ini:
 2. Klik layer background, Insert Frame (F5) pada frame 40 atau klik kanan frame 40 kemudian Insert Frame (F5).
 3. Klik kembali frame 1 layer background dan buat garis lurus mendatar pada stage. Ubah menjadi Graphic dan beri nama garis pada Name.
 4. Klik layer bola frame 1 dan buat bola dengan Oval Tool dan letakkan di bawah garis. Ubah bola menjadi Movie Clip dan beri nama bola pada Name.
 5. Buat animasi Motion Tween dari frame 1 sampai frame 20 untuk bola bergerak turun dan dari frame 20 sampai dengan frame 40 untuk bola bergerak naik.

6. Klik layer tombol frame 1 dan ambil tombol dari Windows Common Libraries . Buttons. Drag ke stage untuk rounded green play dan rounded green stop dari folder playback rounded.
7. Gunakan Free Transform Tool untuk mengubah ukuran tombol.
8. Insert Frame (F5) pada layer tombol frame 40, sehingga kedua tombol dapat ditampilkan sampai pada akhir animasi.
9. Klik kanan tombol play, pilih Actions (F9) dan tambahkan script sebagai berikut:
10. Anda dapat mengetikkan secara langsung atau menggunakan menu pilihan yang sudah ada.
11. Klik kanan tombol stop, pilih Actions (F9) dan tambahkan script sebagai berikut:
12. Lakukan test movie (Ctrl+Enter) untuk melihat hasilnya.

SOAL PILIHAN GANDA

1. Fungsi dari Gradient Transform Tool adalah...
 - a. Memilih dan memindahkan objek
 - b. Mengubah warna gradasi
 - c. Menyeleksi bagian objek
 - d. Menggeser stage
 - e. Menggambar objek secara bebas

Jawaban : B

2. Kegunaan dari Fill Color adalah...
 - a. Memberi warna pada garis tepi
 - b. Memperbesar atau memperkecil objek
 - c. Mengambil contoh warna
 - d. Memberi warna pada objek
 - e. Memberi warna garis tepi

Jawaban : D

3. Animasi yang dasarnya dari animasi game balapan mobil atau motor...
 - a. Animasi Motion Tween
 - b. Animasi Motion Shape
 - c. Animasi Motion Paths
 - d. Animasi Motion Twen
 - e. Animasi Motion Path

Jawaban : E

ESSAY

1. Jelaskan langkah-langkah membuat Animasi Motion Shape (objek kotak menjadi teks KOTAK) ?
 Jawaban : Langkah-langkahnya:
 - a. Buat bentuk objek bentuk kotak di frame 1 menggunakan rectangle tool.
 - b. Klik frame 40, insert keyframe.
 - c. Pindahkan objek kotak dari frame 1 ke frame 40 setelah itu hapus dengan Delete.

- d. Masih di frame 40, buat teks KOTAK, lalu tekan Ctrl + B (2x), agar teks terkonversi menjadi objek.
 - e. Kembali ke frame 1, pilih tween-shape, tekan Enter.
2. Apa yang dimaksud dengan Panel Library ?
- Jawaban : Library merupakan panel yang digunakan untuk menyimpan objek-objek berupa graphic atau gambar, button atau tombol, movie dan suara baik yang dibuat langsung pada stage ataupun hasil proses impor dari luar stage.

Pilihan Ganda

- 1) Fungsi Lasso Tool adalah ...
 - a) Membuat garis
 - b) Menyeleksi bagian objek yang akan diedit
 - c) Mengubah warna gradasi
 - d) Membuat teks
 - e) Membuat objek elips
- 2) Timeline adalah ...
 - a) Komponen yang digunakan untuk mengatur atau mengontrol jalannya animasi
 - b) Komponen yang digunakan untuk menggambar animasi
 - c) Komponen yang digunakan untuk mengontrol movie clip
 - d) Komponen yang digunakan untuk mengatur atau mengontrol teks
 - e) Komponen yang digunakan untuk membuat suatu objek
- 3) Shortcut untuk undo adalah ...
 - a) Ctrl + K
 - b) Ctrl + Z
 - c) Ctrl + V
 - d) Ctrl + C
 - e) Ctrl + S

Esai

- 1) Jelaskan fungsi dari tools berikut ini:
 - a) Line Tool : untuk membuat garis
 - b) Gradient Tool : untuk mengubah warna gradasi
 - c) Text Tool : untuk membuat teks
- 2) Jelaskan yang dimaksud dengan:
 - a) Stage : layar atau panggung untuk memainkan objek-objek yang diberi animasi
 - b) Toolbox : tempat tersimpannya berbagai macam tool yang berperan dalam memanipulasi atau memodifikasi objek di dalam stage

SOAL –SOAL TIK (Teknologi Informasi dan Komunikasi)

A. PILIHAN GANDA

1. Fungsi dari selection tool adalah
 - a. memilih dan memindahkan objek
 - b. mengubah bentuk objek dengan edit points
 - c. mengubah atau memutar bentuk objek sesuai keinginan
 - d. mengubah warna gradasi
 - e. membuat garis

Jawaban : a

2. Kegunaan dari Zoom Tool adalah
 - a. memberi warna garis tepi
 - b. menggeser stage
 - c. menghapus objek
 - d. memperbesar atau memperkecil objek
 - e. memberi warna pada garis tepi

Jawaban : d

3. Membuat animasi berpindah tempat menggunakan
 - a. Motion shape
 - b. Motion guide
 - c. Motion corel
 - d. motion patch
 - e. Motion tween

Jawaban : e

B. ESSAY

1. Apa yang dimaksud dengan bitmap?

Jawaban : Yang dimaksud dengan bitmap adalah sebuah gambar yang tersusun atas raster atau titik warna atau pixel

2. Sebutkan langkah-langkah membuat animasi motion shape yaitu dari bentuk bulat menjadi tulisan "BULAT"!

Jawaban : Langkah-langkahnya adalah:

1. buat objek bulat di frame1
2. insert keyframe di frame 40
3. pindahkan objek kotak dari frame 1 ke frame 40 kemudian hapus objek
4. di frame 40 buat teks BULAT lalu tekan Ctrl + B 2x
5. kembali ke frame 1 pilih tween-shape, tekan enter

SOAL TIK

Soal Pilihan Ganda

1. Shortcut key Ctrl + B pada Macromedia Flash digunakan untuk
 - a. Copy Objek
 - b. Insert Keyframe
 - c. Insert Frame
 - d. Break Apart
 - e. Paste Objek

(Jawaban D)

2. Untuk membuat jalur bebas (garis bebas) pada Macromedia Flash digunakan tool.

- a. Pen
- b. Brush
- c. Line
- d. Eyedropper
- e. Pencil

(Jawaban E)

3. Untuk memberi warna outline objek pada Macromedia Flash digunakan tool.

- a. Ink Bottle
- b. Paint Bucket
- c. Lasso
- d. Free Transform
- e. Gradient Transform

(Jawaban A)

Soal Essay

1. Sebutkan langkah-langkah membuat Motion Path dengan objek kotak di Macromedia Flash!

- Buat objek kotak lalu konversi kotak tersebut dengan Convert to Symbol lalu pilih Movie Clip
- Klik kanan pada layer 1 lalu pilih Add Motion Guide
- Buat jalur bebas pada layer guide
- Insert sembarang keyframe pada layer guide
- Kembali ke layer1 dan frame 1. Lalu pindahkan objek ke pangkal jalur dengan posisi yang tepat.
- Klik sembarang keyframe di layer 1 tetapi jumlah framenya sama dengan yang ada pada layer guide.
- Pindahkan objek dari pangkal jalur ke ujung jalur tetapi harus sesuai jalurnya.
- Kembali ke frame 1 lalu pilih Tween Motion
- Tekan Enter atau Ctrl + Enter untuk menjalankannya.

2. Sebutkan contoh-contoh aplikasi desktop publishing serta contoh softwarena!

- Aplikasi pengolah foto : Abdobe Photoshop, Corel Photo Paint, Microsoft Photo Editor
- Aplikasi pengolah vector : Corel Draw, Macromedia Freehand, Abdobe Illustrator
- Aplikasi layout : Corel Ventura, Abdobe Pagemaker, Microsoft Publisher

SOAL TIK

1. Program yang digunakan untuk membuat suatu animasi disebut.....
 - a. Microsoft Word
 - b. Microsoft excel
 - c. Macromedia Flash
 - d. Paint
 - e. Microsoft Power Point

Jawaban yang benar C

2. Shortcut yang digunakan untuk convert to symbol adalah.....
 - a. Alt F4
 - b. Enter
 - c. Ctrl+Alt+Delete
 - d. F8
 - e. F12

Jawaban yang benar D

3. Garis waktu yang digunakan untuk mengontrol jalannya animasi disebut.....
 - a. Timeline
 - b. Stage
 - c. Panel
 - d. Panel Properties
 - e. Library

Jawaban yang benar A

Uraian

1. Sebutkan 3 macam komponen yang terdapat dalam toolbox!

3 macam komponen yaitu selection tool, line tool, dan free transform tool

2. Apa perbedaan antara enter dan ctrl+enter?
Perbedaannya yaitu, jika enter, memainkan movie clip pada stage, dan tidak memunculkan jendela baru. Tetapi jika ctrl+enter, memainkan movie clip dengan membuka jendela baru.

1. Fungsi dari (F8) adalah
 - a. memberi action
 - b. mengubah objek menjadi graphic(convert to symbol)
 - c. test movie
 - d. memberi key frame
 - e. membuat objek lingkaran

2. Sebutkan fungsi gradient tool
 - a. membuat layer baru
 - b. memberi action
 - c. membentuk garis
 - d. mengubah bentuk
 - e. memberi gradasi warna
3. fungsi dari tombol(F5)
 - a. convert to symbol
 - b. insert frame
 - c. memilih action
 - d. membuat layer baru
 - e. menghapus objek

4. sebutkan 5 komponen-komponen toolbox beserta fungsinya!
 selection tool-memilih dan memindahkan objek
 sub selection tool-mengubah bentuk object dengan edit point
 free transform-mengubah atau memutar bentuk objek sesuai keinginan
 gradient transform tool-mengubah warna gradasi
 line tool-membuat garis
 lasso tool-menyeleksi bagian objek dsb.

5. Jelaskan cara membuat animasi motion tween!
 1. buat objek di frame1
 2. convert to symbol
 3. pilih frame di frame20, insert key frame
 4. geser/pindahkan objek
 5. pada properties pilih moton tween
 6. selesai jangan lupa dicek

Soal- soal TIK:

A. Pilihan Ganda:

1. Fungsi dari Subselection Tool adalah.....
 - a) Memilih dan memindahkan objek
 - b) Mengubah warna gradasi
 - c) Membuat garis
 - d) Mengubah bentuk objek dengan edit points
 - e) Memberi warna garis tepi (outline)
2. Shortcut keys untuk perintah Insert Frame adalah.....

- a) F1
 - b) F2
 - c) F3
 - d) F4
 - e) F5
3. Perintah Ctrl+Enter berfungsi untuk.....
- a) Membuat garis
 - b) Menggambar objek secara bebas
 - c) Membuat objek elips
 - d)
 - e)

B. Essay :

1. Sebutkan manfaat dari perintah: Selection Tool, Subselection Tool, Line Tool !
 - Selection Tool: Memilih dan memindahkan objek
 - Subselection Tool: Mengubah bentuk objek dengan edit points.
 - Line Tool: Membuat garis.
2. Sebutkan cara pembuatan animasi Motion Tween !
 - Buat objek lingkaran menggunakan Oval Tool.
 - Seleksi objek menggunakan Selection Tool. Setelah itu Klik Kanan > Convert to Symbol > Movie Clip.
 - Pilih frame (misal frame 20) pada layer 1 di Timeline, setelah itu klik kanan > Insert Keyframe. Geser objek ke arah kanan, lalu kembalikan objek ke frame 1.
 - Pada Properties di bawah stage, pilih Tween Motion. Jika langkah-langkah benar, maka di bagian layer 1 akan muncul panah dari frame1 sampai frame 20. Untuk menjalankan animasi: Ctrl+Enter. Untuk menghentikan animasi: Ctrl+W.

PILIHAN BERGANDA

1. Apa fungsi dari Ctrl+B

- a. cut
- b. copy
- c. break apart
- d. select all
- e. control all

jawaban c

2. Animasi yang bias mengubah bentuk kotak menjadi huruf adalah

- a. animasi flash
- b. animasi motion tween
- c. animasi motion huide
- d. animasi motion
- e. animasi motion shape

jawaban e

3. apa kegunaan dari dari F8

- a. membuat objek menjadi graphic/ convert to symbol
- b. membuat objek menjadi movie
- c. mengubah objek menjadi bergerak
- d. membuat objek menjadi berubah bentuk
- e. membuat objek tmenjadi hilang

jawaban a

ESSAI

1. sebutkan langkah-langkah membuat animasi motion tween?
2. sebutkan langkah-langkah membuat animasi motion shape?

Jwb

1. a. buat objek kotak di frame 1
 - b. kemudian klik frame 20
 - c. pindahkan objek
 - d. lalu pada frame 20 insert key frame
 - e. lalu pada frame 20 pilih motion tween
 - f. lalu pada frame 1 pilih motion tween
 - g. control enter
2. a. buat objek bulat menggunakan oval tool
 - b. kemudian klik frame 20
 - c. kemudian insert keyframe
 - d. lalu pindahkan objek , kemudian hapus objek tersebut.
 - e. kemudian buat objek baru menggunakan pencil tool buat bentuk yang diinginkan
 - f. kemudian pada objek yang dibuat tekan ctrl+b
 - g. kemudian pada frame 1 pilih motion shape