

## TUTORIAL FLASH 8



Dapatkan tutorial-tutorial komputer, soal-soal matematika, soal-soal TIK, modul TIK, modul matematika di <http://istiyanto.com>. Kini Anda dapat berlangganan dan menerima berita-berita terbaru dengan e-mail Anda secara gratis. Jangan sampai ketinggalan !!!

### ACTION SCRIPT PADA MOVIE CLIP

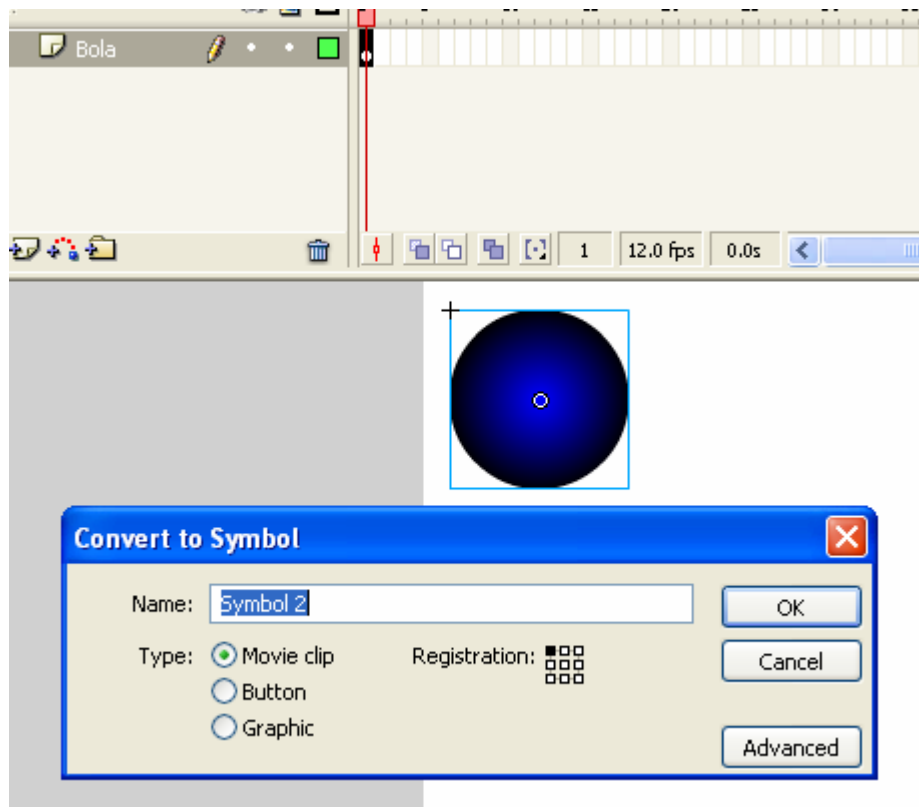
Movie Clip digunakan untuk mengatur jalannya animasi dalam stage. Dengan movie clip animasi dalam Flash dapat diatur sehingga animasi yang dibuat tidak menimbulkan keanehan. Misalnya ketika mouse ditekan, movie clip A bergerak dan ketika movie clip B ditekan dengan keyboard maka terus bergerak dan seterusnya.

Kini Anda yang menjadi sutradara dalam pembuatan animasi ini. Anda dapat menentukan movie clip mana yang bergerak, mana yang diam atau beberapa movie clip dijalankan bersama-sama.

#### I. Movie Clip

##### Langkah 1:

Buat layer Bola . Di layer bola buat objek bola → Movie Clip



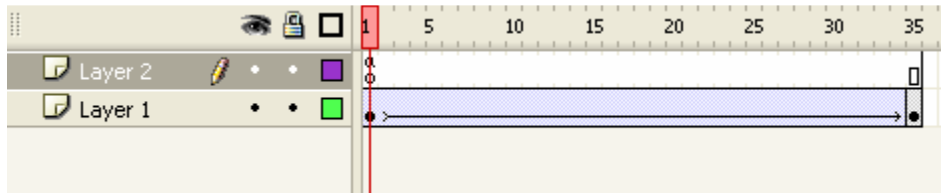
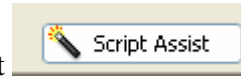
Gambar 1.1 Layer Movie Clip Bola

**Langkah 2:**

Klik kanan bola → edit → buat animasi Tween-Motion → insert layer → klik layer yang baru anda buat di frame terakhir → insert Frame

**Langkah 3:**

Klik frame 1 → klik kanan → Actions → aktifkan Script Assist → Global Functions → Timeline Control → Dobel klik Stop



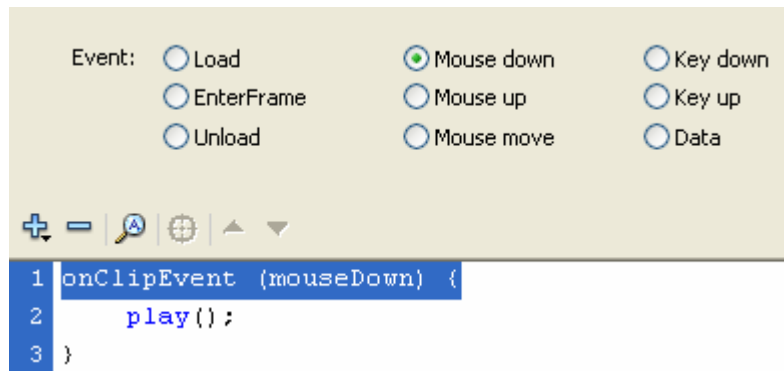
Gambar 1.2 Dua layer di bagian Edit-Layer 2 diberi Actions Stop



Dapatkan tutorial-tutorial komputer, soal-soal matematika, soal-soal TIK, modul TIK, modul matematika di <http://istiyanto.com>. Kini Anda dapat berlangganan dan menerima berita-berita terbaru dengan e-mail Anda secara gratis. Jangan sampai ketinggalan !!!

**Langkah 4:**

Klik kembali Scene 1 (  ) → klik kanan objek Bola → Actions → Global Functions → Movie Clip Control → OnClipEvent → klik baris pertama → pilih mouse down → Global Functions → Timeline Control → Dobel klik Play



### Gambar 1.3 Action Script objek bola

**Langkah 5:**

Tekan Ctrl + Enter untuk Test Movie → Klik objek Bola → Animasi berhasil ... ?

## **II. Tell Target**

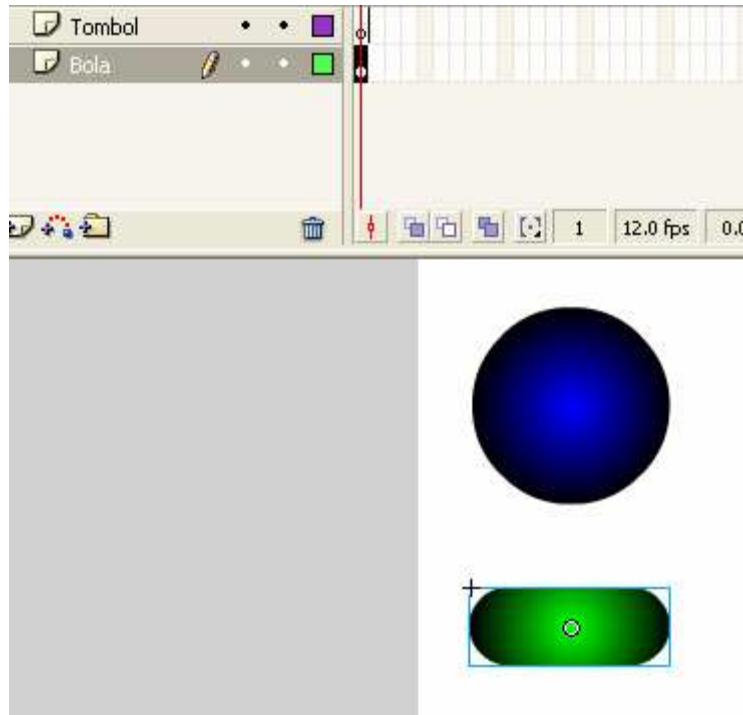
Tell target akan menjadi sutradara yang mengatur jalannya Movie Clip

**Langkah 1:**

Kerjakan Langkah 1 sampai dengan Langkah 3 pada tutorial Movie Clip.

**Langkah 2:**

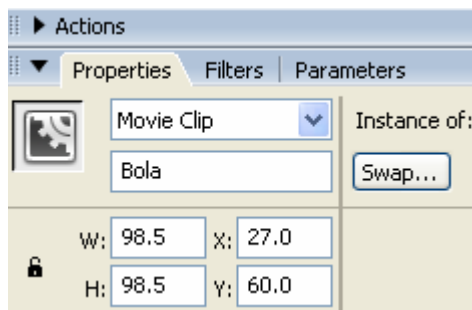
Klik Scene 1 → Tambah layer Tombol → buat Tombol (Buttons)



Gambar 2.1 Tambah layer Tombol di Scene 1

**Langkah 3:**

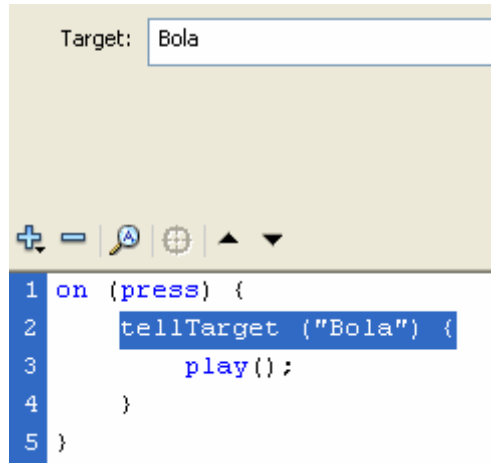
Klik objek Bola → Properties (di bawah stage) → beri nama → Bola



Gambar 2.2 Movie Clip Bola

**Langkah 4:**

Klik kanan tombol → Actions → Deprecated → Actions → tellTarget → Isikan di kotak dialog target, yaitu: **Bola** → Global Functions → Timeline Control → Double klik Play Sehingga diperoleh Script seperti berikut



Gambar 2.3 TellTarget Bola

**Langkah 5:**

Tekan Ctrl + Enter untuk Test Movie.

**TANTANGAN !!!!**

Buatlah animasi tellTarget dengan 2 Movie Clip dan 2 buah tombol, tombol di sebelah kiri menggerakkan Bola di sebelah kanan yang bergerak ke kiri dan tombol di sebelah kanan menggerakkan Bola di sebelah kiri yang bergerak ke kanan !

Ilustrasi : )



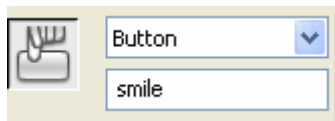
Selamat Mencoba .... !!!

Dapatkan tutorial-tutorial komputer, soal-soal matematika, soal-soal TIK, modul TIK, modul matematika di <http://istiyanto.com>. Kini Anda dapat berlangganan dan menerima berita-berita terbaru dengan e-mail Anda secara gratis. Jangan sampai ketinggalan !!!

## BONUS TUTORIAL

Dengan tutorial-tutorial yang telah dipelajari sebelumnya maka kita membuat animasi yang mirip seperti Robot, yaitu bahwa kita dapat menggeser objek kemana saja. Berikut tutorialnya:

1. Buat Movie Clip yang ditambahkan dengan tween-motion
2. Klik kanan Movie Clip yang baru saja dibuat → Edit → Pilih Movie Clip → Klik kanan → F8 → Button → pada bagian properties → beri nama smile



3. Kembali ke Scene → Klik kanan Actions
4. Buat script sehingga diperoleh script seperti berikut:

```
1 on (press) {  
2     startDrag("smile");  
3 }  
4 on (release) {  
5     stopDrag();  
6 }
```

--000--

### Referensi:

Pramono, Andi.2002.*Berkreasi dengan Macromedia Flash MX*.Yogyakarta: Penerbit Andi