

SOAL TIK UNTUK SMA



Dapatkan tutorial-tutorial komputer, soal-soal matematika, soal-soal TIK, modul TIK, modul matematika di <http://istiyanto.com>. Kini Anda dapat berlangganan dan menerima berita-berita terbaru dengan e-mail Anda secara gratis. Jangan sampai ketinggalan !!!

Materi: DESAIN GRAFIS – COREL DAN PHOTOSHOP

Kerjakan soal-soal berikut dengan lengkap dan jelas !

1. Sebutkan dan jelaskan 5 jenis submenu dari menu *shaping* yang terdapat di dalam program grafis *CorelDraw* ! Berikan satu contoh gambar dari masing-masing submenu ! (Skor maks = 15)
2. Jelaskan dengan singkat fungsi dari masing-masing *tool* yang terdapat di dalam program grafis *CorelDraw* berikut ini:
 - a. *Pick Tool*
 - b. *Roughen Brush*
 - c. *Zoom Tool*
 - d. *Bezier Tool*
 - e. *3 Point Curve*
 - f. *Pen Tool*
 - g. *Hand Tool*
 - h. *Arrow Shapes*
 - i. *Eyedropper Tool*
 - j. *Freehand Tool*(Skor maks = 10)
3. Sebutkan dan jelaskan 5 jenis *tools* dalam *CorelDraw* yang digunakan untuk membuat efek-efek pada suatu objek ! (Skor maks = 15)
4. Jelaskan *shortcut keys* berikut ini yang terdapat di program *CorelDraw* !
 - a. Ctrl + C
 - b. Ctrl + Z
 - c. Ctrl + T
 - d. Ctrl + Shift + Z
 - e. Ctrl + D
 - f. Ctrl + X
 - g. Ctrl + E
 - h. Ctrl + S
 - i. Alt + F8
 - j. Ctrl + Q(Skor maks = 10)
5. Sebutkan dan jelaskan 5 jenis *tools* dalam program grafis berbasis bitmap *Adobe Photoshop* yang digunakan untuk menyeleksi suatu objek ! (Skor maks = 15)
6. Apa perbedaan antara *undo* dengan *history* ? (Skor maks = 5)
7. Sebutkan dan jelaskan dengan singkat 2 jenis model warna yang terdapat dalam *Adobe Photoshop* ! (Skor maks = 5)
8. Sebutkan 3 jenis perbedaan antara program aplikasi grafis berbasis vektor dan bitmap ! (Skor maks = 15)
9. Sebutkan dan jelaskan dengan singkat 5 manfaat/fungsi dari program aplikasi grafis berbasis vektor dan bitmap ! (Skor maks = 10)

+++ SELAMAT MENGERJAKAN +++