

**SOAL LATIHAN PASCAL**  
**ISTİYANTO.COM**

**Petunjuk Umum:**

1. Kerjakan soal pilihan ganda di **lembar jawab pilihan ganda**
2. Kerjakan soal uraian di **kertas folio bergaris**

**Soal Pilihan Ganda**

Pilihlah salah satu jawaban yang paling tepat dengan memberi tanda silang (A/B/C/D/E) pada lembar jawab yang telah disediakan ! Skor maksimal pilihan ganda = 60.

1. Jika program dianggap benar dan lengkap, maka output dari pernyataan:

```
Writeln('Ujian Akhir TIK');  
Write('Kelas X');Write('Semester I');  
Writeln('Mudah dan Menyenangkan');
```

adalah .... .

- A. Ujian Akhir TIK Kelas X Semester I Mudah dan Menyenangkan
  - B. Ujian Akhir TIK Kelas X Semester I Mudah dan Menyenangkan
  - C. Ujian Akhir TIK Kelas X Semester I Mudah dan Menyenangkan
  - D. Ujian Akhir TIK Kelas X Semester I Mudah dan Menyenangkan
  - E. Ujian Akhir TIK Kelas X Semester I Mudah dan Menyenangkan
2. Variabel  $x = 'DE BRITTO'$ , dalam Pascal dimasukkan dalam tipe data .... .
    - A. Char
    - B. String
    - C. Integer
    - D. Longint
    - E. Real
  3. Berikut ini adalah konstanta integer ....
    - A. 32768
    - B. -32768
    - C. -25.5
    - D. 25.6
    - E. '50'
  4. Nilai dari  $1000 \text{ MOD } 360$  adalah ... .
    - A. 2
    - B. 260
    - C. 280
    - D. 2600
    - E. 2800
  5. Hasil ekspresi  $6 * 5 / 10 * 2 + 10$  adalah ....
    - A. -16
    - B. 0.25

- C. 1
- D. 16
- E. 11.5

6. Gambar  dalam *flow chart*

digunakan untuk ....

- A. Mulai
  - B. Selesai
  - C. Input
  - D. Output
  - E. Percabangan
7. Berikut ini merupakan penulisan kepala program yang benar ....
    - A. Program UAS-TIK;
    - B. Program UAS\_TIK
    - C. Program UAS\_TIK;
    - D. Program 2UASTIK
    - E. Program UAS TIK;
  8. Berikut ini penulisan deklarasi variabel yang benar, *kecuali* ....
    - A. var alas, tinggi: real;
    - B. Var Alas, Tinggi: real;
    - C. Var uang, upah: integer; total: real; i: integer;
    - D. Var uang, upah, total: integer
    - E. Var uang, upah: integer; Var total: real;
  9. Berikut ini yang **bukan** merupakan tipe integer ....
    - A. Word
    - B. Byte
    - C. Real
    - D. Shortint
    - E. Longint
  10. Interval tipe data byte adalah ....
    - A. 0 s.d. 255
    - B. -255 s.d 255
    - C. 0 s.d. 32.767
    - D. 0 s.d. 32.768
    - E. -32.678 s.d 32.678
  11. Rumus  $y = a^5$  dalam Pascal dapat diekspresikan sebagai berikut, *kecuali* ....
    - A.  $y := a * \text{sqr}(a) * \text{sqr}(a);$
    - B.  $y := \text{sqr}(a) + \text{sqr}(a) + a;$
    - C.  $y := \text{sqr}(a) * a * \text{sqr}(a);$
    - D.  $y := a * a * a * a * a;$
    - E.  $y := a * a * a * \text{sqr}(a);$
  12. Operator dalam bahasa pemrograman Pascal yang digunakan untuk mendapatkan hasil bagi sebuah bilangan bulat oleh bilangan bulat lain adalah ...
    - A. MOD

- B. DIV  
C. DIVIDE  
D. MODULUS  
E. REST
13. Hasil dari  $(17 \text{ DIV } 3) * (28 \text{ MOD } 3)$  adalah ....  
A. 0  
B. 1  
C. 5  
D. 6  
E. 18
14. Diantara ekspresi berikut, yang **tidak** akan menghasilkan nilai 5 adalah ....  
A.  $2+3/1$   
B.  $3 \text{ mod } 2 + 4$   
C.  $20*3/12$   
D.  $5/1+1$   
E.  $15/5+2$
15. Jika  $x = 4$ ,  $y = 6$ ,  $w = 8$ ,  $z = 10$ , maka ekspresi  $(x*y+w)/z+x$  akan menghasilkan nilai ....  
A. 23.2  
B. 28.8  
C. 7.2  
D. 19.2  
E. 8.2
16. Dalam Pascal rumus:  
$$y = \sqrt{a^2 + b^2}$$
dapat dituliskan ...  
A.  $y = \text{sqr}(\text{sqr}(a) + \text{sqr}(b))$   
B.  $y := \text{sqr}(\text{sqr}(a) * \text{sqr}(b));$   
C.  $y = \text{sqr}(a * a + b * b)$   
D.  $y := \text{sqr}(a * a + b * b);$   
E.  $y := \text{sqr}(\text{sqr}(a) + \text{sqr}(b))$
17. Perintah *gotoxy*(14,15) artinya kursor akan menuju ke ....  
A. baris 14 kolom 15  
B. kolom 15 baris 14  
C. baris 13 kolom 16  
D. kolom 16 baris 13  
E. baris 15 kolom 16
18. Berikut ini yang termasuk pernyataan perulangan dalam Pascal ....  
A. *if* dan *case*  
B. *for*  
C. *while*  
D. *repeat*  
E. *for*, *while* dan *repeat*
19. Berikut ini penulisan pernyataan *if* yang benar, kecuali ...  
A. *if nilai < 65 then;*  
*writeln('Tidak Tuntas');*  
B. *if nilai < 65 then*  
*begin*  
*writeln('Tidak Tuntas');*  
*end.*  
C. *if nilai < 65 then*  
*begin*

```
writeln('Tidak Tuntas')
end;
D. if nilai < 66 then
    writeln('Tidak Tuntas')
    else writeln('Tuntas');
```

```
E. if nilai < 66 then;
    writeln('Tidak Tuntas');
```

20. Berikut ini merupakan potongan dari suatu program Pascal:

```
x:=4; y:=5; z:=6;
if z > y then
    if y > x then
        if x > z then
            writeln(z)
        else writeln(y)
    else writeln(x);
```

Jika  $x$ ,  $y$  dan  $z$  bertipe integer dan program dianggap benar, maka output dari potongan program di atas adalah ....

- A. 4  
B. 5  
C. 6  
D. 20  
E. Tidak ada output

21. Berikut ini merupakan potongan dari suatu program Pascal:

```
x:=2; y:=6; z:=10;
if z > y then
    if y > x then
        if x < z then
            writeln(x)
        else writeln(y)
    else writeln(z);
```

Jika  $x$ ,  $y$  dan  $z$  bertipe integer dan program dianggap benar, maka output dari potongan program di atas adalah ....

- A. 2  
B. 6  
C. 10  
D. 120  
E. Tidak ada output

22. Berikut ini merupakan potongan dari suatu program Pascal:

```
for i:=1 to 5 do
    write(i, ' ');
```

Jika  $i$  bertipe integer dan program dianggap benar, maka output dari potongan program di atas adalah ....

- A. 2 3 4  
B. 1 2 3 4 5  
C. i i i i  
D. i i i i  
E. Tidak ada output

23. Berikut ini potongan program dalam Pascal yang akan menghasilkan output:

4 3 2 1

- A. *for i:=4 to 1 do writeln('i', '');*  
 B. *for i:=4 to 1 do writeln(i, '');*  
 C. *for i:=4 to downto 1 writeln(i, '');*  
 D. *for i:=4 to 1 down to 1 write('i', '');*  
 E. *for i:=4 to 1 down to 1 write(i, '');*
24. Berikut ini merupakan potongan dari suatu program Pascal:  
*for i:=4 to 2 do  
 write(i, '');*
- Jika *i* bertipe integer dan program dianggap benar, maka output dari potongan program di atas adalah ....  
 A. 4 3 2  
 B. 3  
 C. 2 3 4  
 D. i i i  
 E. Tidak ada output
25. Berikut ini merupakan potongan dari suatu program Pascal:  
*for i:=3 to 9 do  
 if (i mod 3 = 0) then  
 write(i, '');*
- Jika *i* bertipe integer dan program dianggap benar, maka output dari potongan program di atas adalah ....  
 A. 3  
 B. 6  
 C. 9  
 D. 3 6 9  
 E. 9 6 3
26. Berikut ini merupakan potongan dari suatu program Pascal:  
*i:=1;  
 while i < 5 do  
 begin  
 write('i', ' ');  
 i:=i+1;  
 end;*
- Jika *i* bertipe integer dan program dianggap benar, maka output dari potongan program di atas adalah ....  
 A. i i i i  
 B. i i i i  
 C. 1 2 3 4  
 D. 1 2 3 4 5  
 E. Tidak ada output
27. Berikut ini merupakan potongan dari suatu program Pascal:  
*i:=4;  
 while i < 0 do  
 begin  
 write(i, ' ');  
 i:=i-1;  
 end;*
- Jika *i* bertipe integer dan program dianggap benar, maka output dari potongan program di atas adalah ....  
 A. 4 3 2 1  
 B. 1 2 3 4  
 C. 3 2  
 D. Tidak ada output  
 E. Terjadi perulangan terus menerus
28. Berikut ini merupakan potongan dari suatu program Pascal:  
*i:=6;  
 repeat  
 write(i, ' ');  
 i:=i-1;  
 until i<2;*
- Jika *i* bertipe integer dan program dianggap benar, maka output dari potongan program di atas adalah ....  
 A. 1 2 3 4 5 6  
 B. 2 3 4 5 6  
 C. 6 5 4 3 2 1  
 D. 6 5 4 3 2  
 E. i i i i i i
29. Berikut ini merupakan potongan dari suatu program Pascal:  
*i:=4;  
 repeat  
 write(i, ' ');  
 i:=i-1;  
 until i < 4;*
- Jika *i* bertipe integer dan program dianggap benar, maka output dari potongan program di atas adalah ....  
 A. 4  
 B. 1  
 C. 4 3 2 1  
 D. Tidak ada output  
 E. Terjadi perulangan terus menerus
30. Berikut ini merupakan potongan dari suatu program Pascal:  
*for i:=1 to 3 do  
 begin  
 for j:=1 to 5 do  
 write('\*');  
 writeln;  
 end;*
- Jika *i* dan *j* bertipe integer dan program dianggap benar, maka output dari potongan program di atas adalah ....  
 A. \* \* \*  
 B. \* \* \* \* \*  
 C. \* \* \*  
 \* \* \* \* \*  
 D. \* \* \*  
 \* \* \*  
 \* \* \*

\* \* \*  
\* \* \*

E. \* \* \* \* \*  
\* \* \* \* \*  
\* \* \* \* \*

### Soal Uraian

Kerjakan soal berikut di lembar jawab yang disediakan dengan **urut dan jelas** !

1. Jelaskan perbedaan dari:
  - a. *write* dan *writeln*
  - b. *read* dan *readln*
  - c. pernyataan *while* dan *repeat*

(Skor maksimal = 10)

2. Dengan pernyataan *for* dan *repeat*, buatlah program dengan Pascal agar keluar tampilan seperti berikut ini:

Ujian Akhir Semester TIK  
Ujian Akhir Semester TIK  
Ujian Akhir Semester TIK  
Ujian Akhir Semester TIK  
Ujian Akhir Semester TIK

(Skor maksimal = 10)

3. Buatlah program untuk menampilkan menu berikut ini kemudian mengerjakan menu yang dipilih:

#### MENU UAS TIK:

1. Menghitung Luas Segitiga
2. Menampilkan bilangan 1 sampai dengan 10 menggunakan pernyataan *for*
3. Menampilkan bilangan 10 sampai dengan 1 menggunakan pernyataan *for*
4. Menampilkan bilangan 1 sampai dengan 10 menggunakan pernyataan *while*
5. Menampilkan bilangan 10 sampai dengan 1 menggunakan pernyataan *while*
6. *Exit*/Keluar

Pilihan Anda = ?

(Skor maksimal = 20)

-oOo-